



**Во все национальные футбольные ассоциации и конфедераций**

**Циркуляр № 18**

# **134-е Ежегодное Общее Собрание (AGM) Международного Совета Футбольных Ассоциаций (IFAB) – Решения**

Цюрих, 7 апреля 2020  
SEC/2019-C279/bru

134-е годовое собрание IFAB состоялось 29 февраля 2020 года в Белфасте, Сев.Ирландия, под председательством президента Ирландской ФА Дэвида Мартина. Детали о главных решениях и дискуссиях AGM представлены ниже; информация о собрании доступна на сайте [www.theifab.com](http://www.theifab.com).

Для своевременной подготовки к осуществлению изменений, а также для своевременного перевода Правил игры на другие языки, все изменения представлены на английском языке в прилагаемом документе Laws of the Game 2020/21 - Изменения и уточнения, который также доступен по адресу: <http://www.theifab.com/document/for-football-bodies>.

### **1. Правила игры 2019/20**

Членам Совета было приятно, что изменения в Правилах игры 2019/20, в частности, в отношении удара от ворот, процедуры замены, применения желтых и красных карточек для официальных лиц команд и недозволенность игрокам атаки находиться в оборонительной стенке оказали позитивное влияние на игру на всех уровнях.

### **2. Правила игры 2020/21**

Был принят ряд изменений в Правилах игры; в вышеупомянутом приложении содержится их точная формулировка.

Все изменения являются **обязательными** для соревнований и матчей, начиная с **1 июня 2020 года**, хотя соревнования, которые начинаются до этой даты, могут начать применять их раньше или задержать их применение не позднее, чем до начала следующего соревнования.

### **Основные изменения Правил**

Основные изменения / разъяснения Правил, утвержденные на годовом собрании:

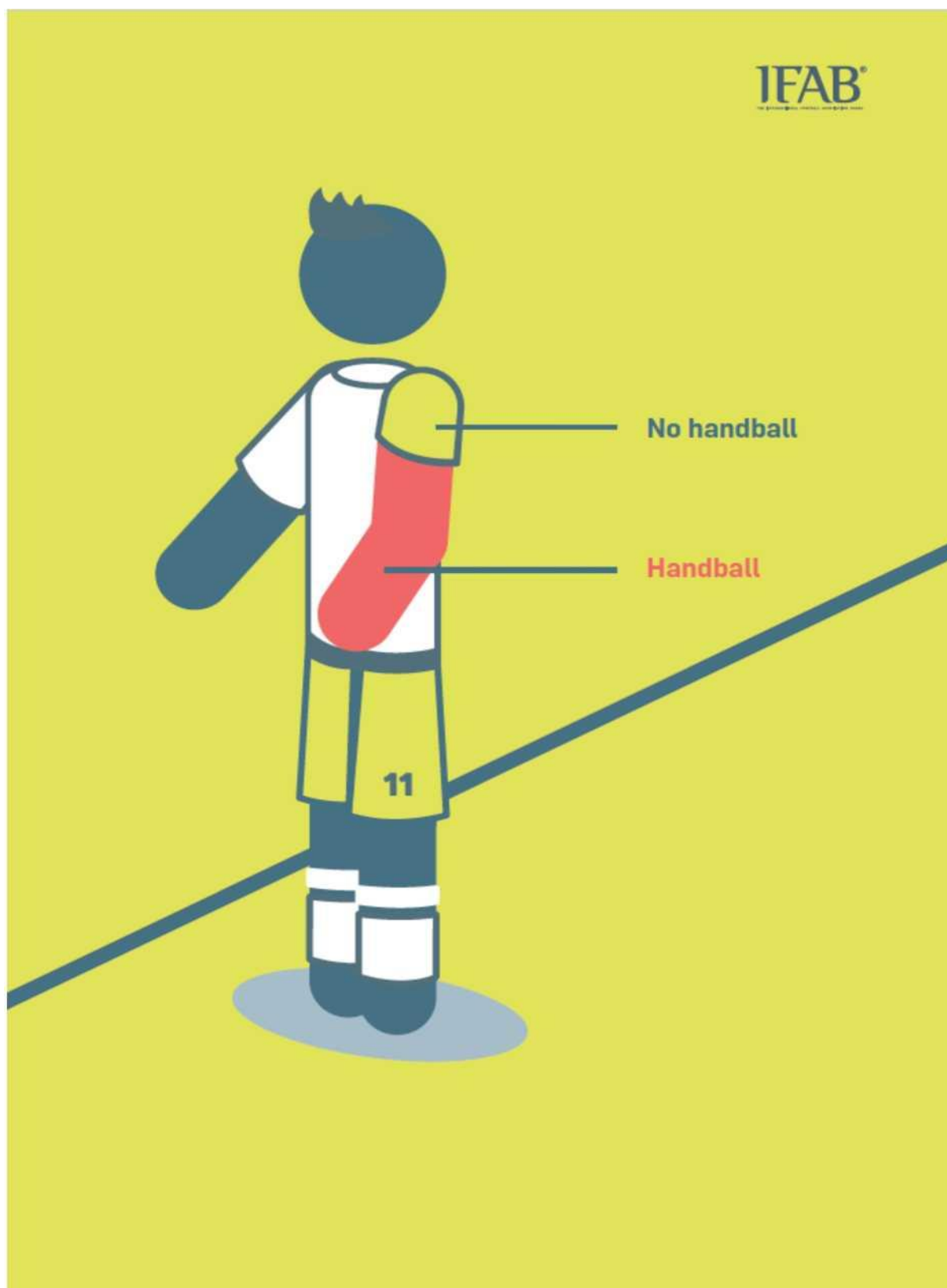
- игра рукой:
  - о Случайная игра рукой атакующего игрока должна быть наказана только в том случае, если она «немедленно» приводит к голу или к очевидной возможности для игрока и /или его команды забить гол (т.е. после этой игры рукой мяч перемещается только на короткое расстояние и /или совершается очень мало пасов)

**Видеоклипы 1,2,3,4 – примеры случайной игры рукой нападающим, которые сразу приводят к взятию ворот или голевому моменту и должны трактоваться, как нарушение**

**Видеоклипы 5,6 – примеры случайной игры рукой партнёра по команде, которые приводят к взятию ворот или голевому моменту и должны трактоваться, как нарушение**

**Видеоклипы 7,8,9 – примеры случайной игры рукой нападающим, которые не приводят сразу к взятию ворот или голевому моменту и НЕ должны трактоваться, как нарушение**

о Для определения нарушений при игре рукой, «рука» заканчивается в нижней части подмышки



- 11-метровые удары и после-матчевые пенальти:

- Если вратарь нарушает правила, но мяч не попадает в створ ворот или отскакивает от стойки/перекладины ворот, то удар не повторяется, если только нарушение вратаря явно не повлияло на выполняющего удар игрока

**Видеоклип 10 – пример, когда выход вратаря до удара с линии ворот не влияет на пробивающего пенальти игрока, и поэтому удар не повторяется**

- Если вратарь совершил нарушение и удар повторяется, то на первый раз вратарь получает устное замечание (в игре или в после-матчевых пенальти) и получает предупреждение (ЖК) за любое последующее нарушение (я)

- ЖК для всех игроков не переносятся на после-матчевые пенальти. Если игрок получает ЖК как в матче, так и в ПМП, то это должно быть записано как две ЖК, а не как удаление (КК)

- Если вратарь и выполняющий удар игрок нарушают Правила одновременно, то наказан должен быть выполняющий удар игрок

- Видео ассистенты рефери (ВАР):

- Для просмотра «ВАР» требуется только один телевизионный сигнал

- Если инцидент, подлежащий рассмотрению, является субъективным, то ожидается, что арбитр проведет «on field review – видео-обзор на поле» (OFR - ОНП), то есть он просмотрит повтор эпизода в зоне обзора

## **Другие важные разъяснения**

На собрании также были утверждены следующие разъяснения к Правилам:

- Стойки ворот и перекладины могут быть комбинацией четырех основных форм

- Умышленная игра рукой со стороны защитника является «умышленной игрой» при определении положения вне игры (офсайда)

**Видеоклип 11 – пример умышленной игры рукой защитником, при которой положение вне игры не фиксируется, т.к. трактуется, как пас защитника нападающему соперника**

- Если вратарь виновен в том, что сыграл мячом во второй раз при возобновлении игры (т.е. до того, как мяч коснулся другого игрока), то применяется соответствующее дисциплинарное наказание, даже если второе касание было выполнено рукой

**Видеоклип 12 – пример второго касания мяча вратарём, которое трактуется, как нарушение**

- Если судья разрешает «быстрый» штрафной удар или применяет преимущество при нарушении, которое «мешало многообещающей атаке или остановило её», то ЖК не показывается

**Видеоклипы 13,14 – примеры «быстрого» штрафного удара при нарушении, трактуемом, как срыв перспективной атаки, после выполнения которого жёлтая карточка не предъявляется**

**Видеоклип 15 – пример применения принципа преимущества при нарушении, трактуемом, как срыв перспективной атаки, после которого жёлтая карточка не предъявляется**

- Игрок, который не соблюдает требуемое расстояние 4 метра при спорном мяче, должен получить ЖК

**Видеоклип 16 – пример, в котором игрок должен получить жёлтую карточку при несоблюдении 4м расстояния при спорном мяче**

- Если вратарь подбрасывает мяч при ударе от ворот или штрафном/свободном ударе, а его партнёр по команде возвращает его назад головой или грудью в руки вратарю, то удар должен быть повторен, но дисциплинарное взыскание не применяется, если это не происходит постоянно

**Видеоклип 17 – пример ввода мяча вратарём, при котором удар от ворот должен быть повторён**

### **Мобильное приложение Правила игры (Laws of the Game)**

Как вы, возможно, знаете, IFAB запустил приложение ‘Laws of the Game’ в прошлом году, представив Правила игры новым, легкодоступным и экологически безопасным способом. Он включает в себя полный и современный свод Правил с выделенными последними изменениями (с пояснениями), а также протокол VAR, глоссарий и практическое руководство для официальных лиц матча. Приложение пригодится всем, кто интересуется футболом и Правилами игры, от профессионалов и любителей до фанатов и представителей СМИ (более подробную информацию можно найти здесь: [www.theifab.com/logapp/](http://www.theifab.com/logapp/)).